

**ShowILBM**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> ShowILBM	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		March 1, 2023
<i>SIGNATURE</i>		

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>ShowILBM</b>	<b>1</b>
1.1	ShowILBM.guide . . . . .	1
1.2	Introduction . . . . .	1
1.3	Lancement à partir du Workbench . . . . .	1
1.4	Lancement à partir du Shell . . . . .	2
1.5	Messages d'erreur . . . . .	2
1.6	Historique . . . . .	4
1.7	Copyright . . . . .	4
1.8	Index . . . . .	4

---

# Chapter 1

## ShowILBM

### 1.1 ShowILBM.guide

Introduction  
Lancement

Lancement à partir du Workbench

Lancement à partir du Shell  
Erreurs

Messages d'erreur  
Divers

Historique

Copyright

### 1.2 Introduction

ShowILBM est un petit utilitaire permettant d'afficher les images au format ILBM. Il ouvre dans ce but son propre écran ce qui permet d'obtenir les différents modes graphiques permis par les circuits graphiques de votre Amiga.

Ce programme ne fonctionne que sous Kickstart v2.04 ou supérieure et utilise la bibliothèque locale lorsque celle-ci existe. Pour l'instant, les seules langues disponibles sont l'anglais et le français. Il est à noter qu'il n'a pas été testé avec les composants AGA.

### 1.3 Lancement à partir du Workbench

---

Un fois lancé à l'aide d'un double-clic sur son icône, ShowILBM ouvre une boîte de dialogue demandant le fichier ILBM à afficher. Une fois le nom donné, il ouvre un écran et y affiche l'image choisie puis attend l'appui sur une touche ou un clic de la souris pour refermer cet écran.

Les types d'outil suivants peuvent être utilisés :

MOUSE=ON pour faire apparaître le pointeur de la souris sur l'image (par défaut, le pointeur est invisible),

TIMEOUT=<durée> pour définir la durée d'affichage de l'image (en secondes). Dans ce cas, le fait de presser une touche ou de cliquer sur la souris n'a aucun effet.

## 1.4 Lancement à partir du Shell

Pour un lancement à partir du Shell, la syntaxe à suivre est :

ShowILBM [<image>] [REQ] [MOUSE] [TIMEOUT <durée>], où :

<image> est le nom du fichier ILBM,

REQ est une option permettant d'afficher les messages d'erreur éventuels dans des boîtes de dialogue et non dans la fenêtre du Shell,

MOUSE permet de rendre le pointeur de la souris visible,

TIMEOUT <durée> indique la durée d'affichage en secondes.

Si le fichier <image> est bien au format ILBM, ShowILBM ouvre un écran et y dessine l'image. Il attend ensuite l'appui sur une touche ou un clic de la souris pour refermer cet écran (à la condition que l'option TIMEOUT n'ait pas été spécifiée).

## 1.5 Messages d'erreur

ShowILBM peut afficher les messages d'erreur suivants :

"Impossible d'ouvrir la bibliothèque intuition v37" :

La bibliothèque intuition n'est pas disponible dans sa version 37 (ou supérieure). Il vous faut un Kickstart plus récent (au moins la version 2.04).

"Impossible d'ouvrir la bibliothèque dos v37" :

La bibliothèque dos n'est pas disponible dans sa version 37 (ou supérieure). Il vous faut un Kickstart plus récent (au moins la version 2.04).

---

"Impossible d'ouvrir la bibliothèque graphics v37" :

La bibliothèque graphics n'est pas disponible dans sa version 37 (ou supérieure). Il vous faut un Kickstart plus récent (au moins la version 2.04).

"Impossible d'ouvrir la bibliothèque iffparse v37" :

La bibliothèque iffparse n'est pas disponible dans sa version 37 (ou supérieure). Il vous faut un Workbench plus récent (au moins la version 2.04).

"Impossible d'ouvrir la bibliothèque asl v37" :

La bibliothèque asl n'est pas disponible dans sa version 37 (ou supérieure). Il vous faut un Workbench plus récent (au moins la version 2.04).

"Impossible d'ouvrir la bibliothèque icon v37" :

La bibliothèque icon n'est pas disponible dans sa version 37 (ou supérieure). Il vous faut un Kickstart plus récent (au moins la version 2.04).

"Pas assez de mémoire" :

ShowILBM a besoin de plus de mémoire. Fermez une ou plusieurs applications ou fenêtres pour en libérer.

"Impossible de lire le fichier" :

Le fichier choisi ne peut être lu. La cause peut en être un nom de fichier inexistant, une disquette retirée trop rapidement d'un lecteur, un manque de mémoire, etc.

"Ce fichier n'est pas un fichier IFF" :

Le fichier choisi n'est pas au format IFF.

"Ce fichier n'est pas un fichier ILBM" :

Le fichier choisi n'est pas au format ILBM.

"Impossible d'ouvrir un écran" :

Il n'y a pas suffisamment de mémoire graphique pour ouvrir un écran. Fermez d'éventuels écrans ou fenêtres ouverts puis réessayez. Si le problème persiste, cela signifie que l'image à afficher est trop grande.

"Mode d'écran non disponible" :

L'image ne peut être affichée car le mode graphique requis ne peut être obtenu par les circuits graphiques de votre Amiga.

"Impossible d'ouvrir une fenêtre" :

---

Il n'y a pas suffisamment de mémoire graphique pour ouvrir une fenêtre. Il faut tenter d'en libérer en fermant fenêtres et écrans inutiles.

## 1.6 Historique

08.08.94 : première version distribuée (0.9) de ShowILBM.

## 1.7 Copyright

ShowILBM est un programme "freeware". Cela signifie qu'il est la propriété de Jean-Yves Oberlé mais qu'il peut être distribué librement.

Aucune garantie d'aucune sorte n'est donnée quant au bon fonctionnement de ce programme. L'auteur se dégage de toute responsabilité pour tout dommage pouvant résulter de son utilisation.

Pour toutes suggestions, descriptions de bugs, etc. vous pouvez écrire à l'auteur :

Jean-Yves Oberlé  
14, rue Christine de Saxe  
67170 Brumath  
France

## 1.8 Index

Copyright	Copyright
Historique	Historique
Introduction	Introduction
Lancement à partir du Shell	Lancement Shell
Lancement à partir du Workbench	Lancement WB
Messages d'erreur	Messages d'erreur

---